

# 分散並行処理研究室：上級准教授 中里直人 (242B)

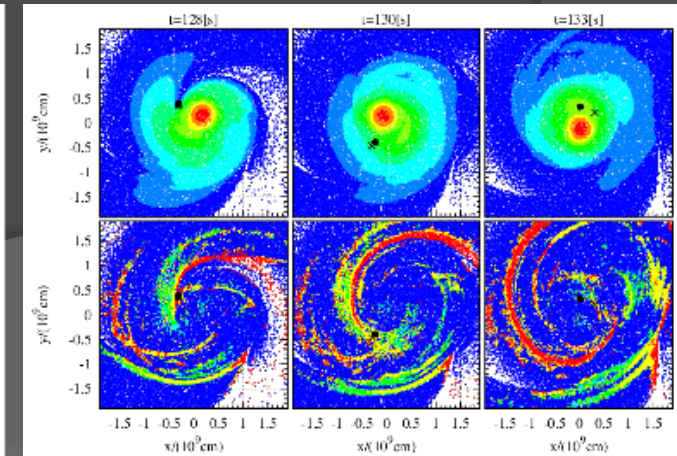
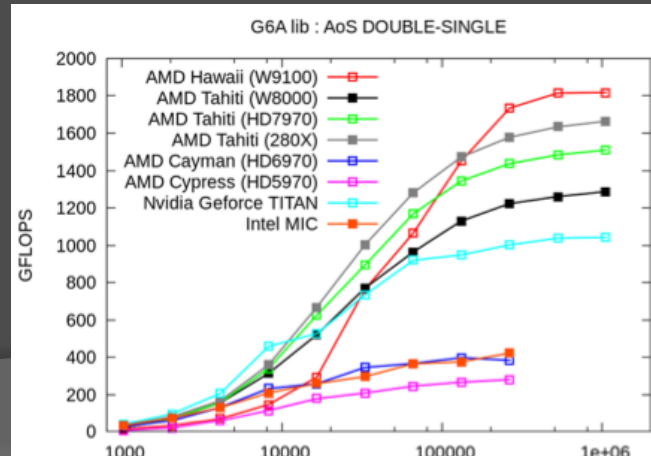
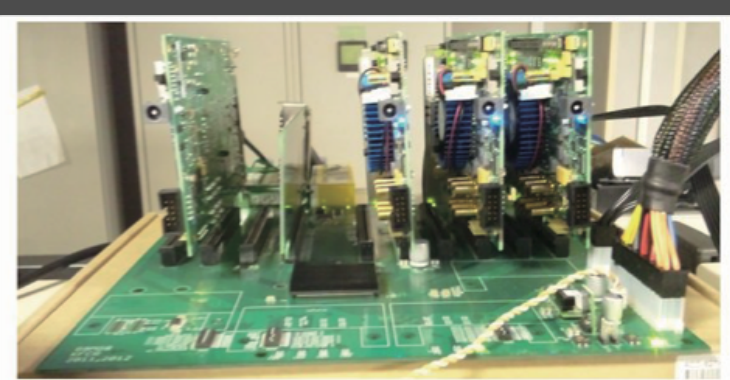
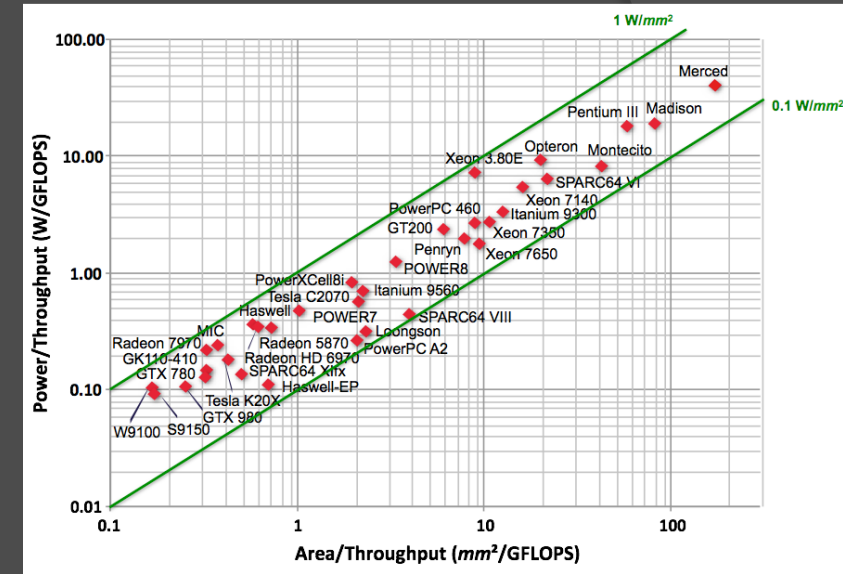
## ◎ 高性能計算(High Performance Computing)

マルチコア・メニーコア・並列計算機にかかわる全般の研究

GPUによるシミュレーションの高速化の実現

## ◎ 研究テーマの例

- 電力効率のよいプロセッサの設計
- FPGA/ASICによる並列計算プロセッサの実現
- HPCによる大規模宇宙シミュレーション
- 多倍長精度演算アルゴリズムの高速化



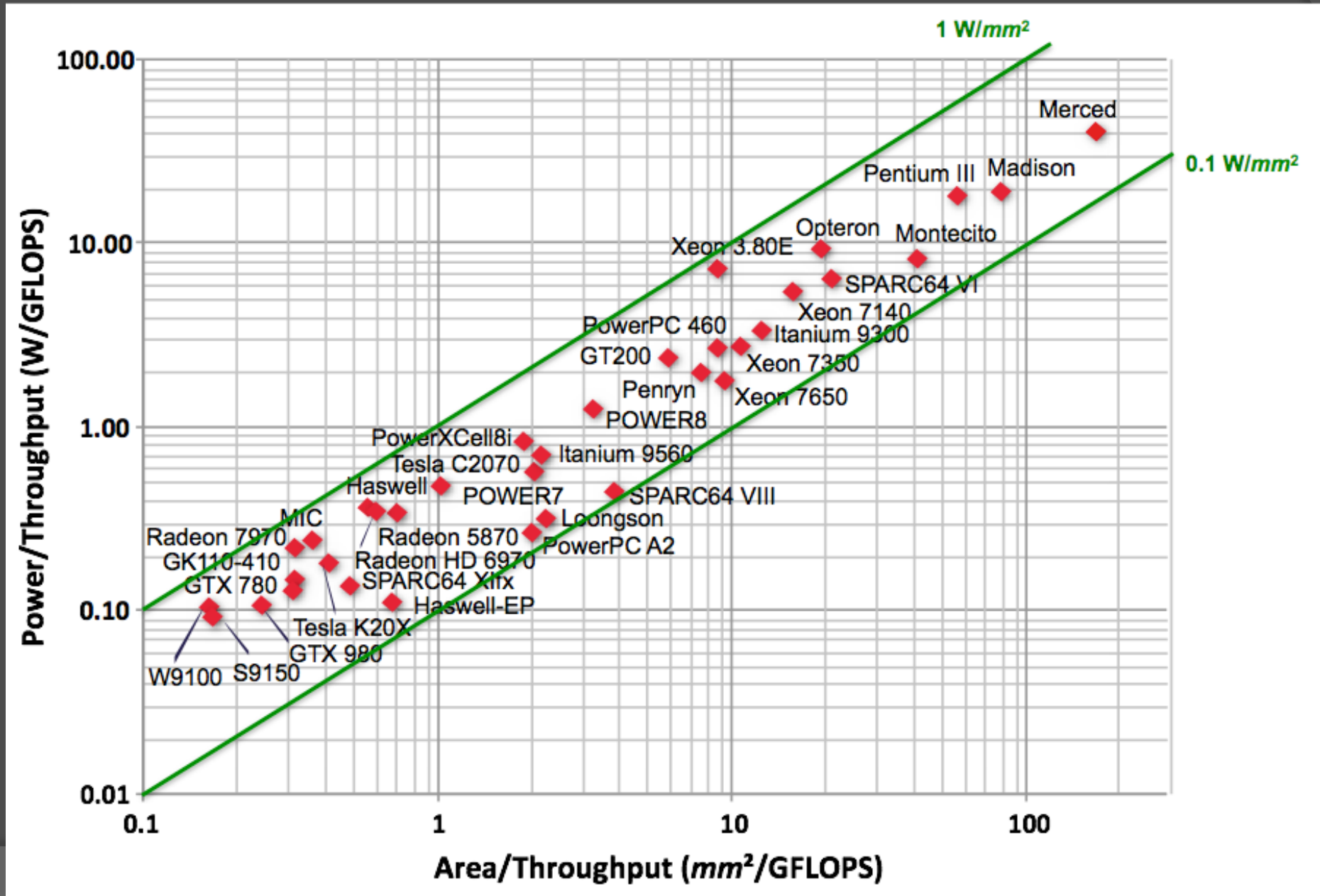
# 身近に使える並列計算機

- ◎ マルチコアCPU
  - 文書作成やWeb処理に向いている
  - 2 – 8 core
- ◎ GPU
  - コンピュータグラフィックス処理に向いている
  - 数値シミュレーションにも
- ◎ メニーコアCPU
  - 二つの特性をあわせたようなもの

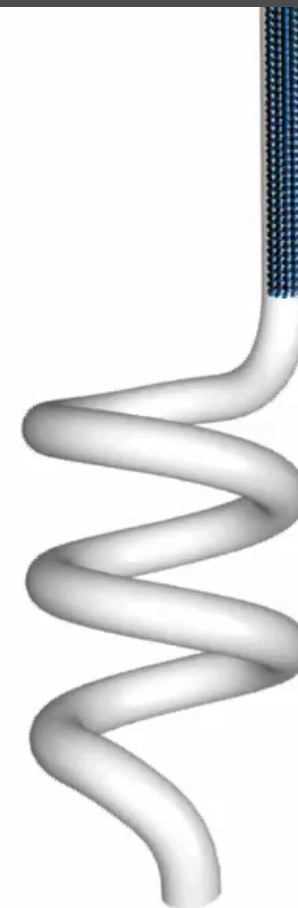
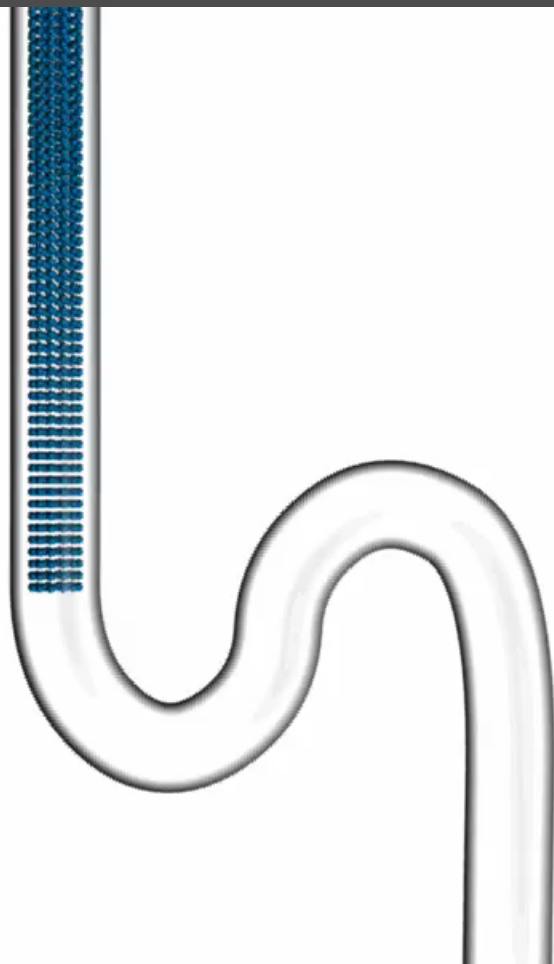
OpenCLでプログラミングできる



# 倍精度演算プロセッサの進化：省電力化が必須



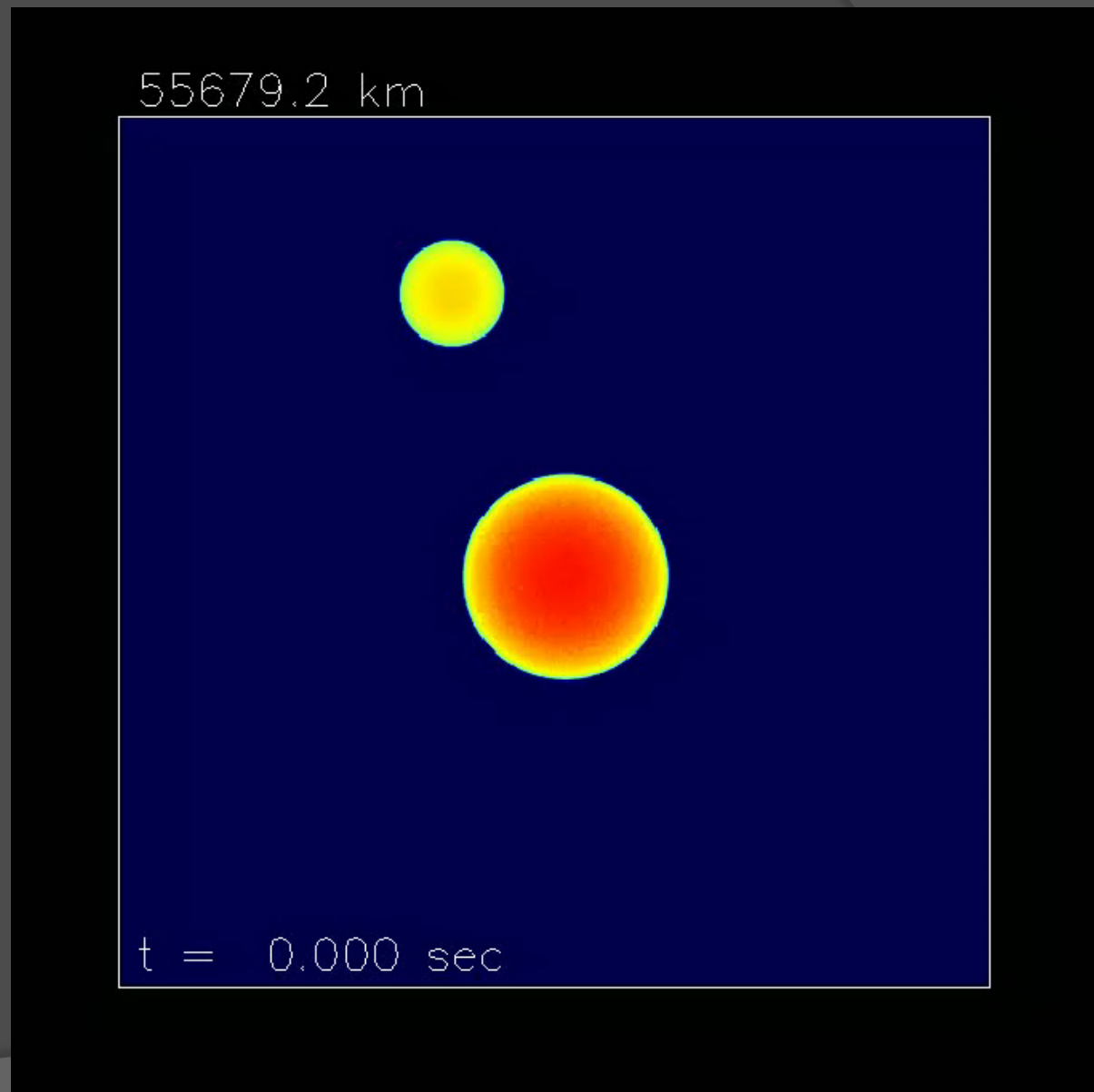
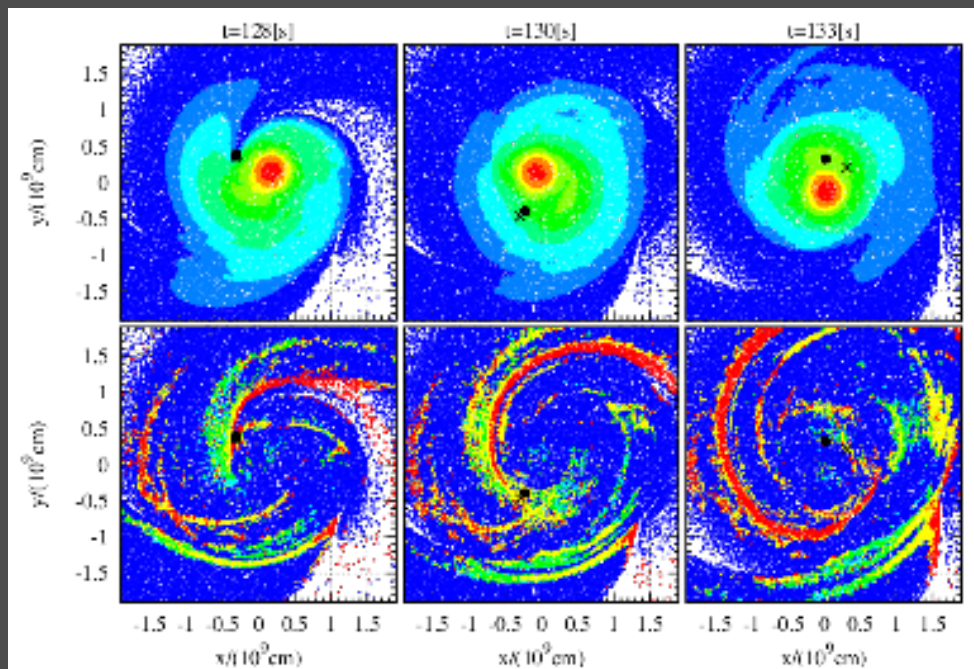
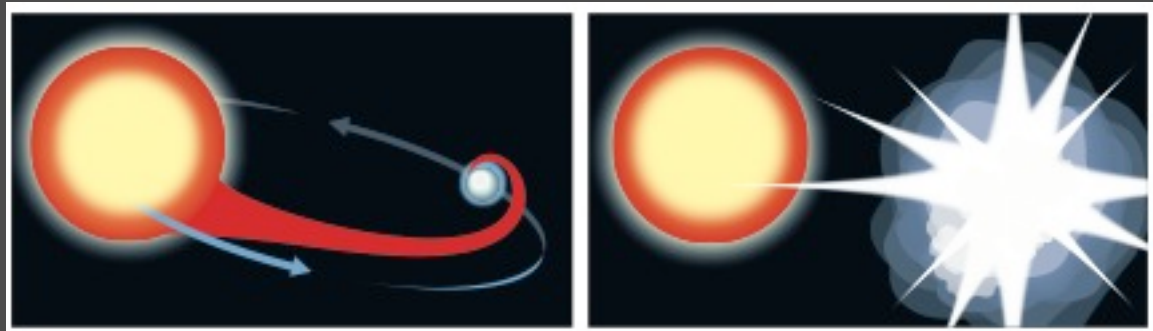
# OpenCLによる並列計算：流体シミュレーション





# OpenCLによる並列計算：宇宙のシミュレーション

白色矮星の合体：超新星爆発の起源説



# OpenCLの応用例：行列計算の高速化

- SYMM – “Side = Left, Uplo = Lower”



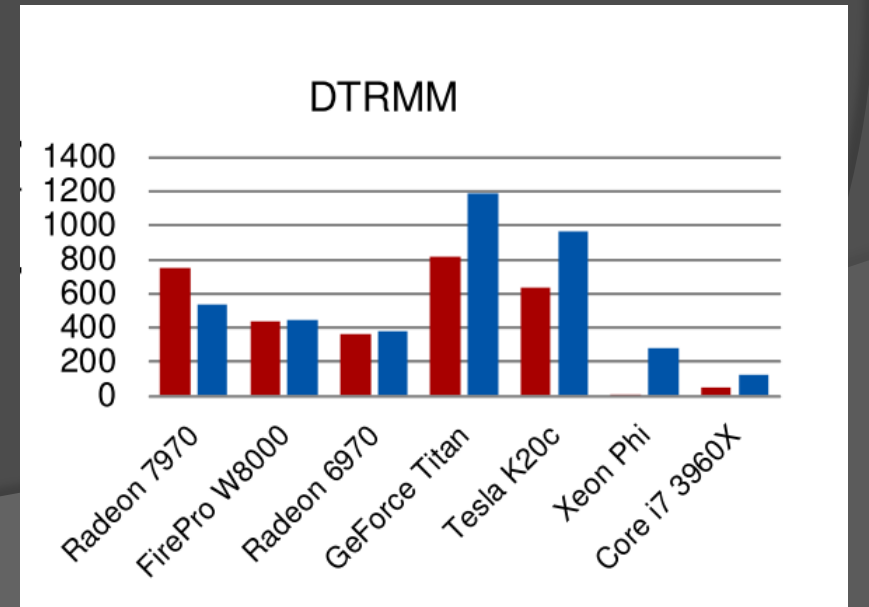
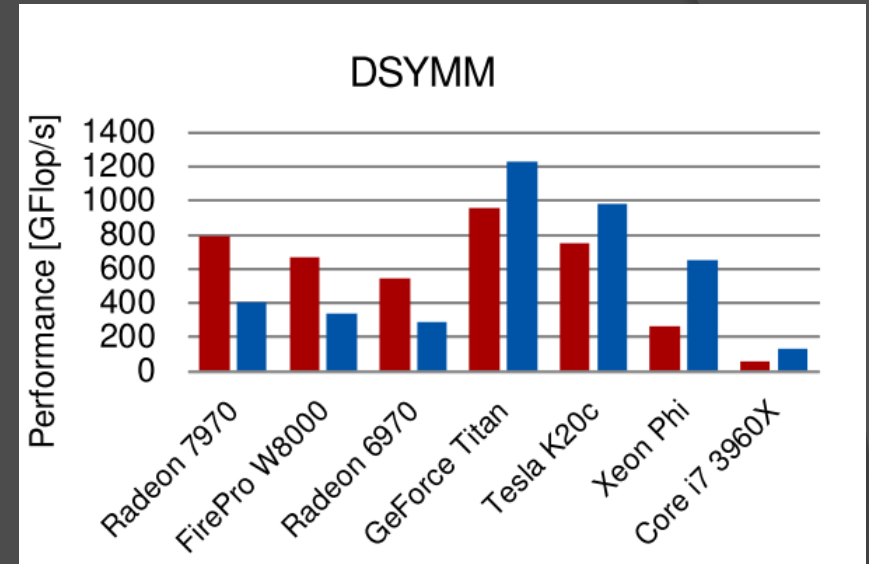
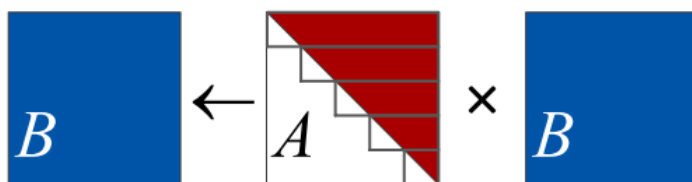
- SYRK – “Uplo = Left, TransA = NoTrans”



- SYR2K – “Uplo = Upper, TransAB = NoTrans”



- TRMM – “Side = Left, Uplo = Upper, TransA = NoTrans”



# 津波シミュレーションの高速化

- ◎ 津波が発生した際に波の到達を予測したい
  - MOST法シミュレーションによる予測

## 支配方程式

「浅水方程式」と呼ばれる偏微分方程式

$$\begin{cases} H_t + (uH)_x + (vH)_y = 0 \\ u_t + uu_x + vv_y + gH_x = gD_x \\ v_t + uv_x + vv_y + gH_y = gD_y \end{cases}$$

$\eta$  : 波高  
 $D$  : 水深  
 $H$  :  $D + \eta$  (全波高)  
 $u, v$  : 波の速度成分  
 $g$  : 重力加速度

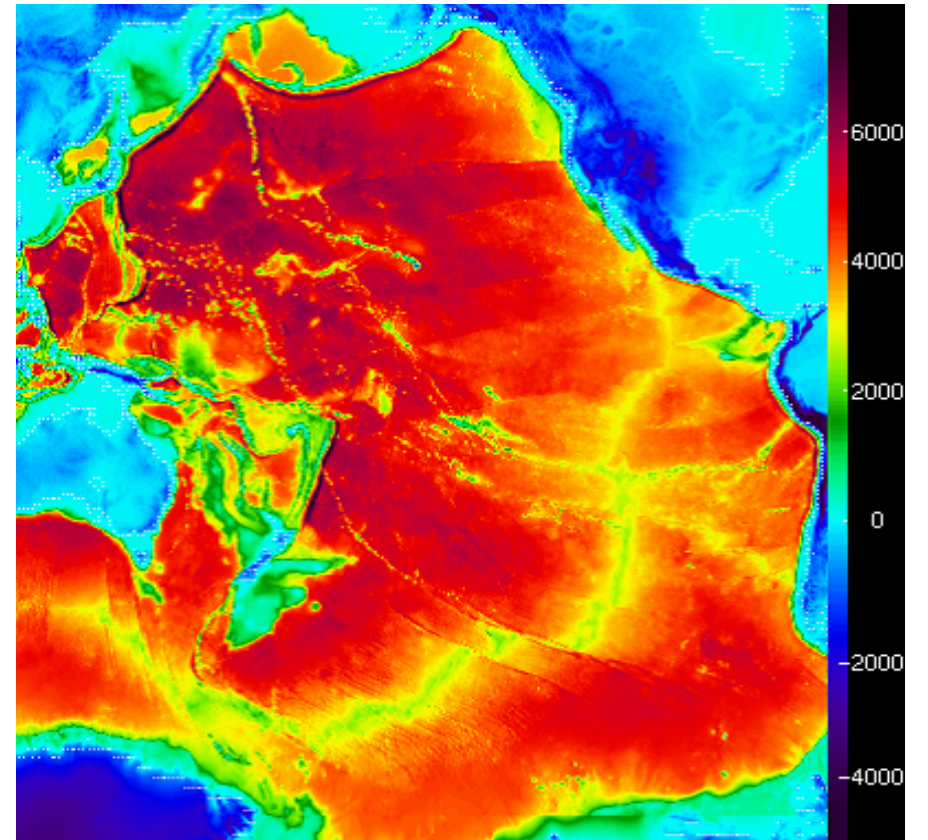
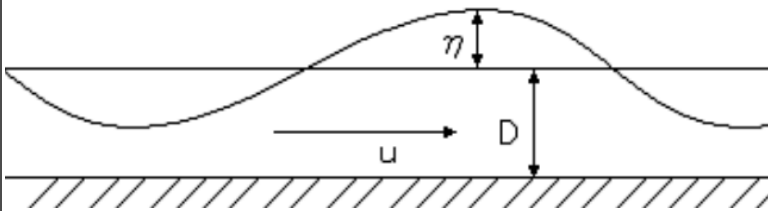
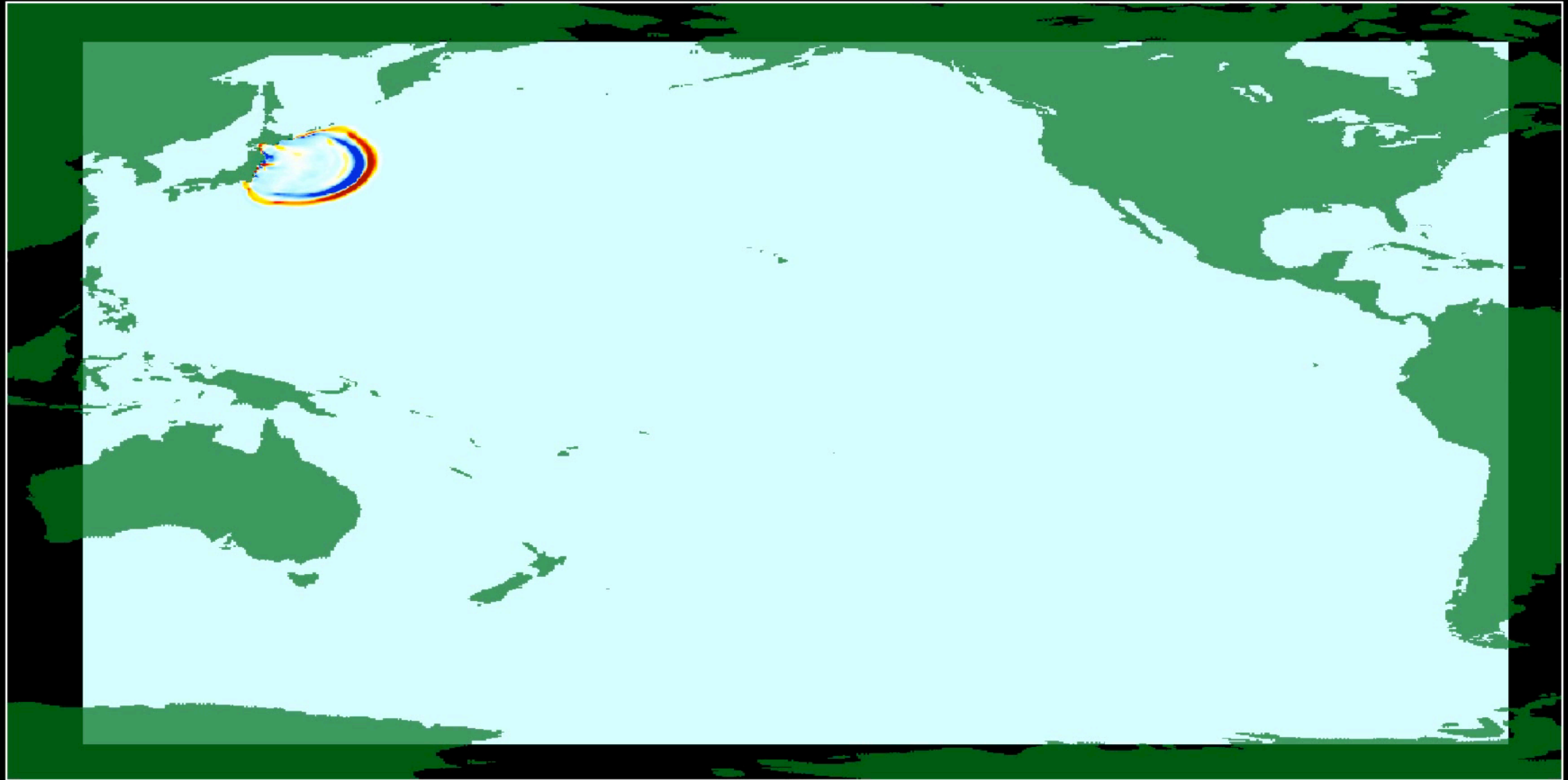


図2 太平洋全域の水深データ, メッシュ数は  $2581 \times 2879$ , メッシュサイズは1つあたり  $7.5 \times 7.5$  (km<sup>2</sup>)

# Wave Amplitude

Time: 3470.00



Wave Amplitude (cm)

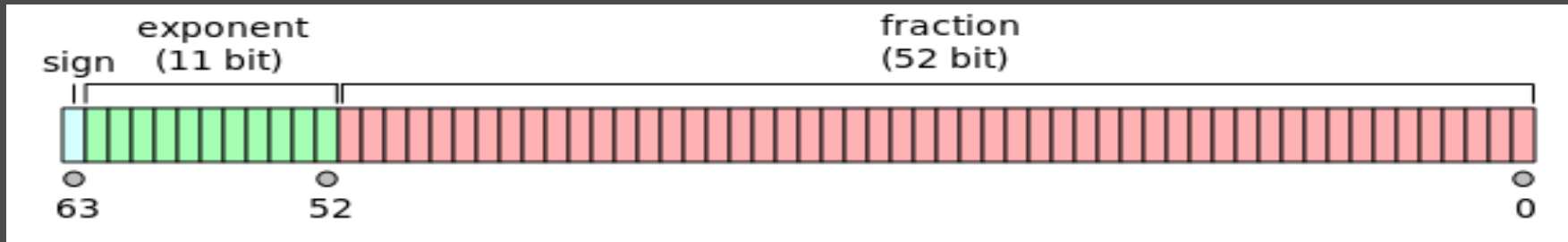


Data Min = -566.0, Max = 328.2



# 浮動小数点演算とHigh Performance Computing

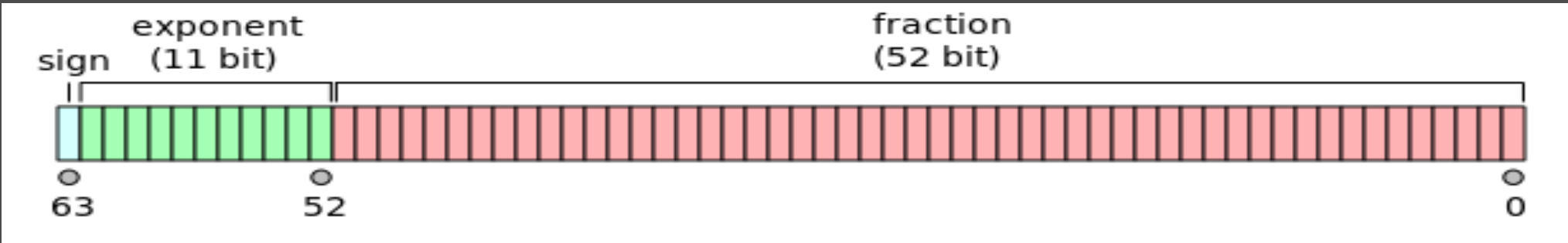
- ◎ 数値計算では倍精度演算が利用されている
  - 仮数部 53 bit, 指数部 11 bit, 符号部 1bit



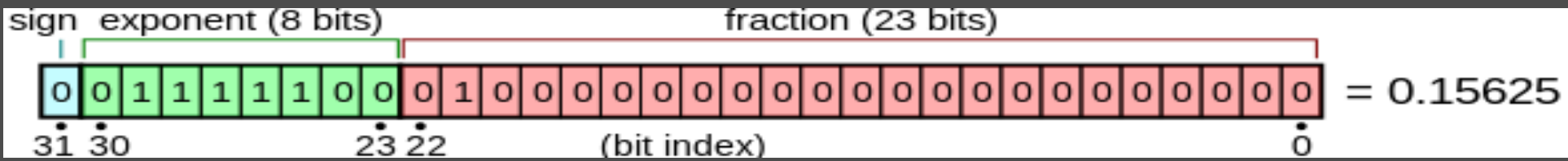
- 「たいてい」は倍精度で十分
  - 多くのアルゴリズムは倍精度であれば安定
- プログラムが容易
- 倍精度まではハードウェア実装
  - 半導体プロセスの進化にしたがって高速化してきた
  - 最新のCPU ~ 384 GFLOPS (8 cores)
  - 最新のGPU ~ 2.5 TFLOPS
  - 単精度演算はこの倍の演算性能

# 様々な演算精度による効率的な数値計算

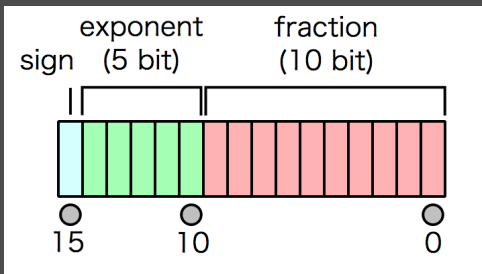
倍精度変数



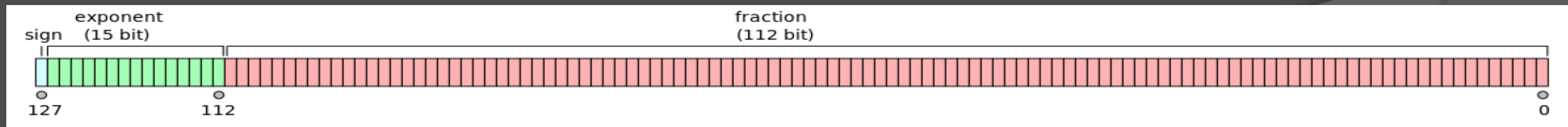
単精度変数



半精度変数：特にモバイルプロセッサで利用される



四倍精度変数：ソフトウェア実行が必要



# 高精度演算専用プロセッサの開発

## ◎ 拡張された精度に最適な演算プロセッサを設計



$$I = 2 \int_0^1 d\xi_1 d\xi_2 d\xi_3 d\xi_4 d\xi_5 d\xi_6 (\xi_1^2 \xi_1'^3 \xi_2' \xi_4 \xi_4') \frac{C}{D^3}$$

$$C = \xi_1' (\xi_1 + \xi_1' \xi_4 \xi_4')$$

$$D = \xi_1' ((\xi_1 + \xi_1' \xi_4 \xi_4') - (\xi_1 (\xi_1 \xi_2' \xi_2' \xi_3 \xi_3' + \xi_1' \xi_4 \xi_4' (\xi_2' (\xi_3 \xi_5 \xi_6 + \xi_3' \xi_5 \xi_6') - \xi_2 \xi_5 \xi_6)) + \xi_1 \xi_2 (\xi_1' \xi_4 \xi_4' (-\xi_5 \xi_6 + \xi_5' \xi_6') + (\xi_1 \xi_2' \xi_3 + \xi_1' \xi_4 \xi_4' \xi_5) + (\xi_1 \xi_2' \xi_3' + \xi_1' \xi_4 \xi_4' \xi_6)) + \xi_1' \xi_4 (\xi_1 \xi_5 (\xi_2 + \xi_2' \xi_3') (\xi_4 \xi_5' + \xi_4' \xi_6) + \xi_1 \xi_2' \xi_3 \xi_5' (\xi_4 \xi_5 + \xi_4' \xi_6') + \xi_1' \xi_4 \xi_4' \xi_5 \xi_5') + \xi_1' \xi_4' (\xi_1 \xi_6 (\xi_2 + \xi_2' \xi_3') (\xi_4 \xi_5 + \xi_4' \xi_6') + \xi_1 \xi_2' \xi_3 \xi_6' (\xi_4 \xi_5' + \xi_4' \xi_6) + \xi_1' \xi_4 \xi_4' \xi_6 \xi_6'))$$

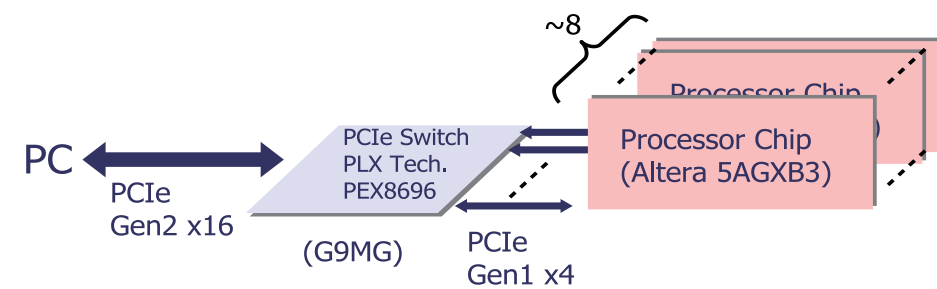


Figure 3.1: Schematic diagram (left) and picture (right) of GRAPE9-MPX.

# まとめ

- ◎ 研究室(241-E) 所属学生:
  - 大学院生 修士課程 1名 博士課程 3名(2016年度)
  - 学部生 2名(2016年度卒業研究) 3名(2017年度卒業研究予定) + 4名まで
- ◎ 研究テーマの例
  - HPCによる大規模宇宙シミュレーション
  - 多倍長精度演算アルゴリズムの高速化
  - 電力効率のよいプロセッサの設計
  - FPGA/ASICによる並列計算プロセッサの実現

## Web pages

<http://galaxy.u-aizu.ac.jp/note/>

<http://galaxy.u-aizu.ac.jp/PPL/>